Цели

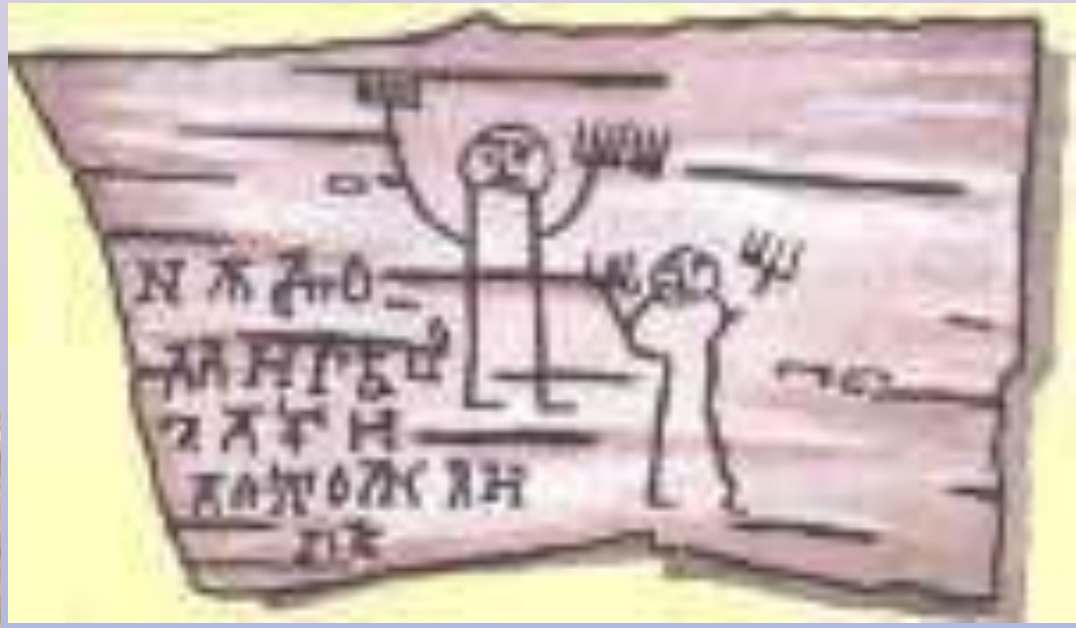
Общеобразовательная: дать представление о создании компьютерного рисунка в графическом редакторе Paint;
Воспитательная: развивать познавательную активность, творческие способности, логическое мышления, воспитывать чувство ответственности, уважения друг к другу, аккуратность;
Практическая: формирование у учащихся умений применять полученные знания для выполнения практической работы.

Задачи

1. познакомить с назначением, интерфейсом и возможностями графического редактора Paint;
2. познакомить с инструментами и меню настройки инструментов графического редактора Paint;
3. показать приемы работы в графическом редакторе для создания компьютерных изображений.

Наскальные рисунки

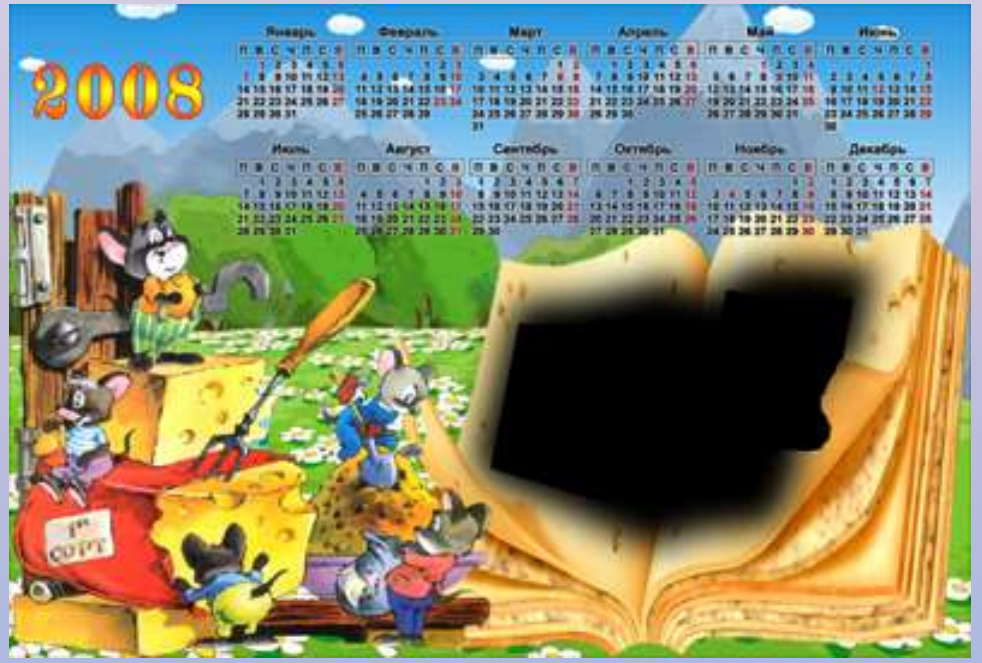
Рисунки на бересте и пергаменте



Картины, написанные кистью и красками

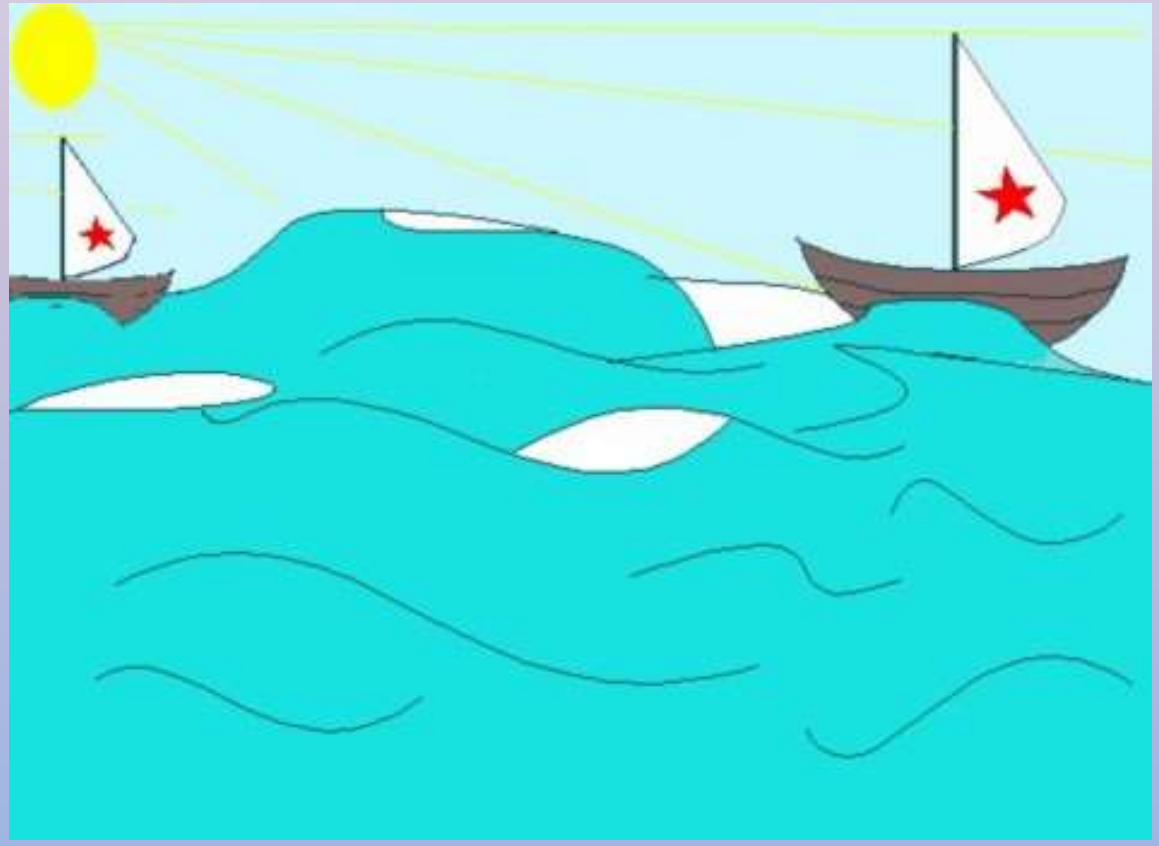
Рисунок карандашом

Компьютерная графика



Компьютерная графика

- это раздел информатики, занимающийся проблемами «рисования» на компьютере с помощью разных программ



Сегодня на занятии вы узнаете

1. Что такое компьютерный рисунок?
2. Рассмотрите окно редактора Paint (работа обучающихся с раздаточным материалом «Окно»).
3. Познакомитесь с инструментами и меню настройки инструментов графического редактора Paint (работа обучающихся за компьютерами под руководством учителя (подведение курсора мышки к инструментам редактора, проба рисования)) и приемами работы в графическом редакторе для создания компьютерных изображений.
4. И, конечно попробуете себя в роли компьютерных художников.

Одной из таких программ,
с помощью которой мы создаем
рисунки на компьютере, является
графический редактор Paint

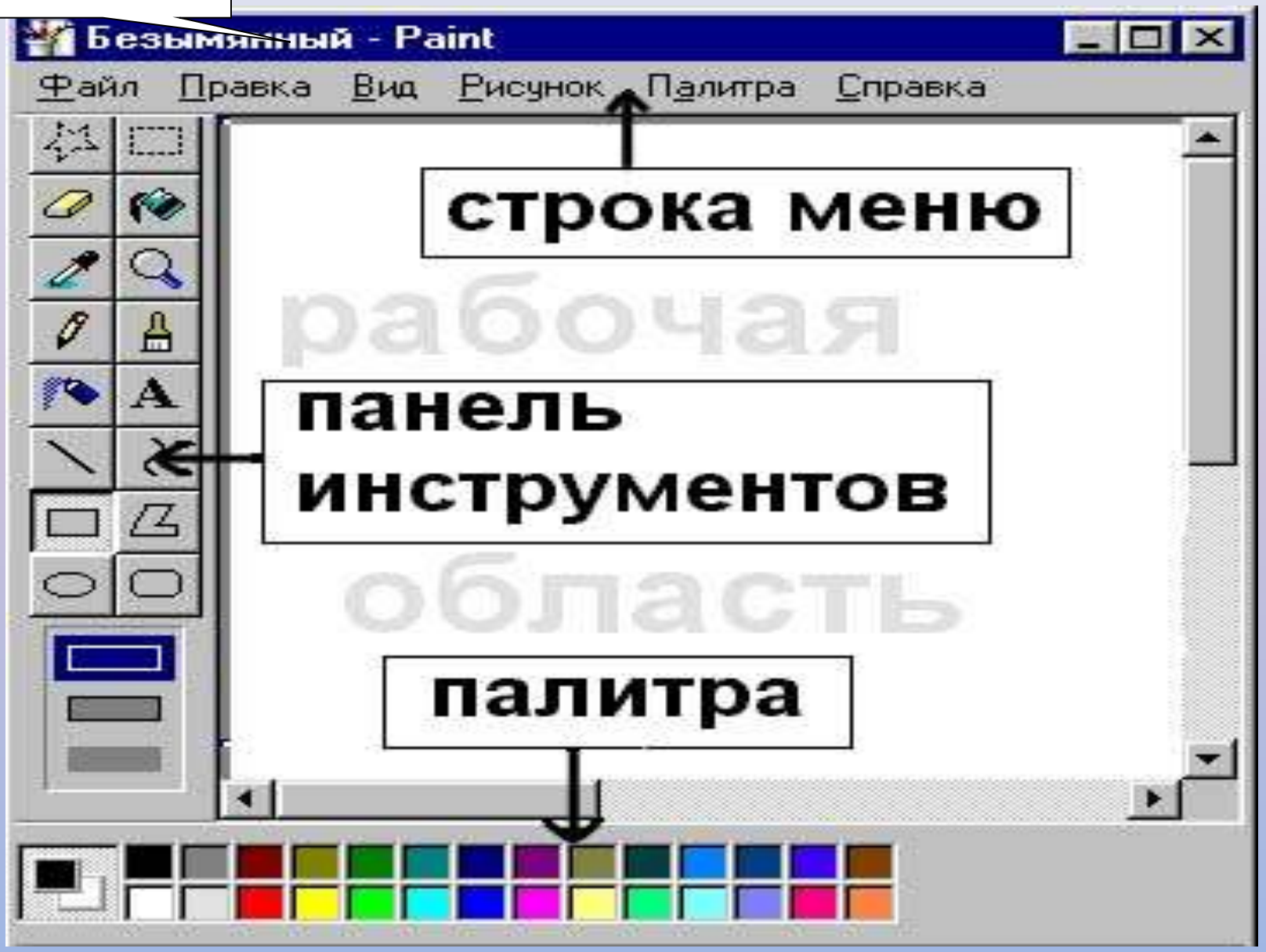
Paint – от английского слова

РИСОВАТЬ

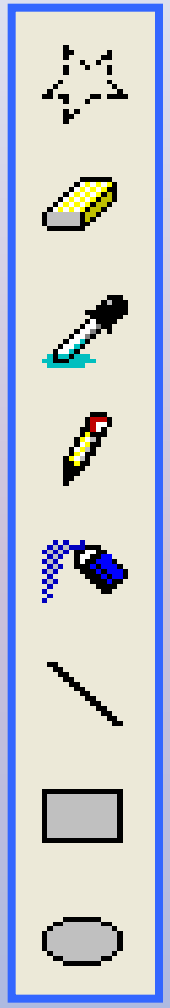
painter

ХУДОЖНИК

Окно редактора Paint



Освоение инструментов рисования



Выделение произвольной области

Ластик

Выбор цвета

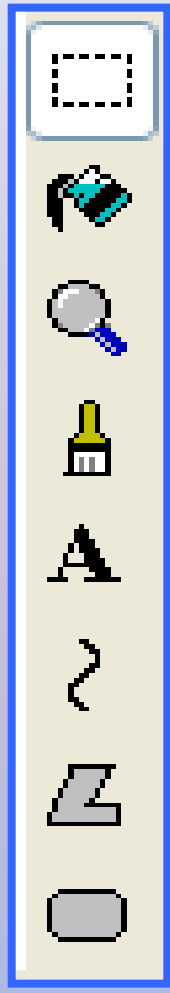
Карандаш

Распылитель

Линия

Прямоугольник

Эллипс



Выделение прямоугольной области

Заливка краской

Лупа

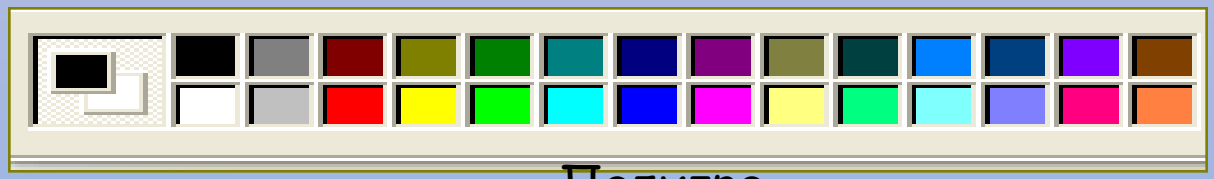
Кисть

Текст

Кривая

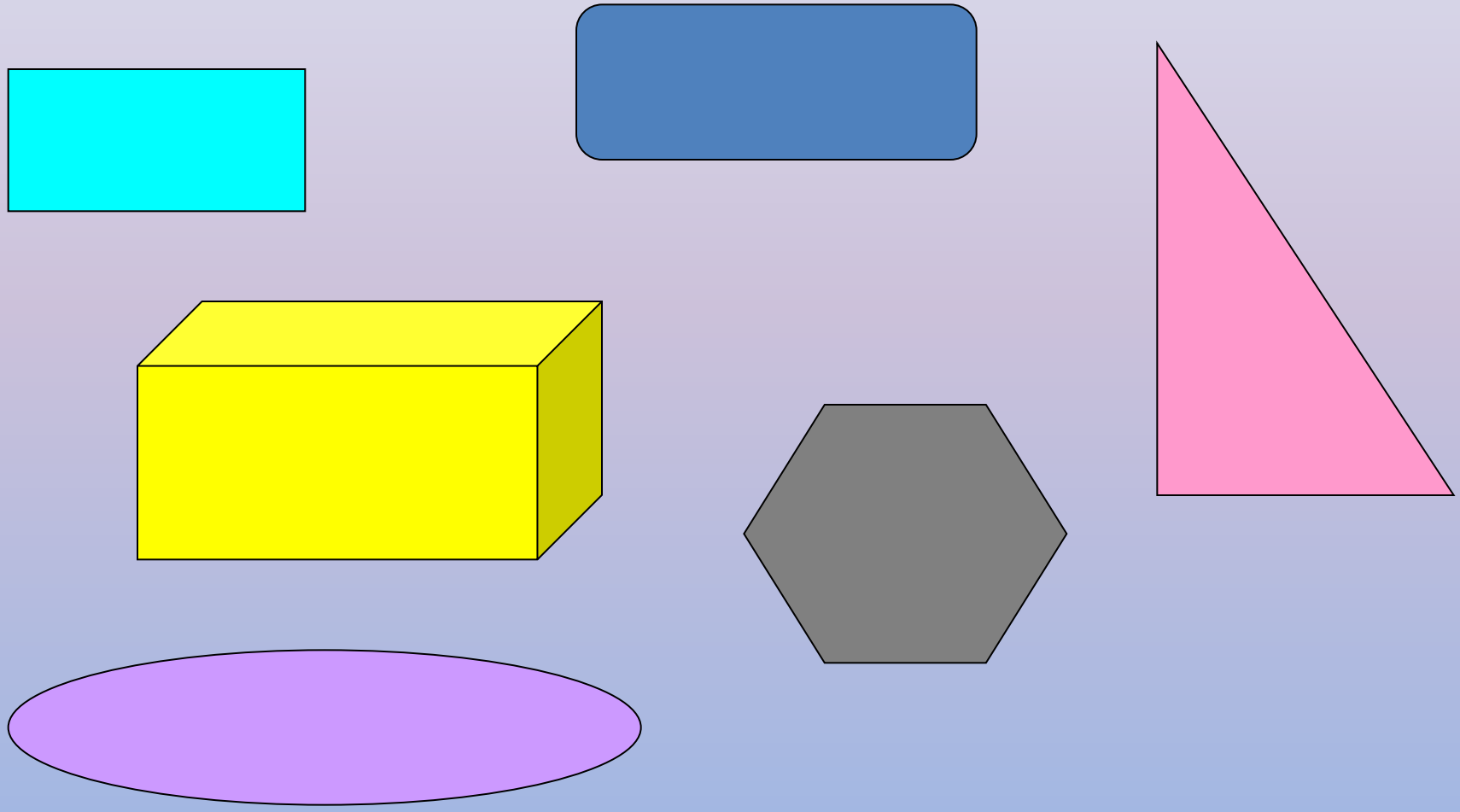
Многоугольник

Скругленный прямоугольник



Палитра

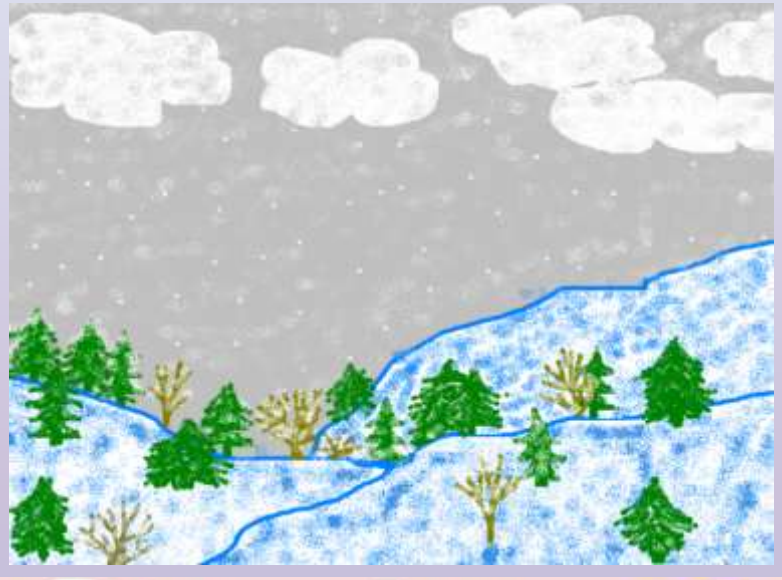
Приступим к рисованию на компьютере



ФИЗМИНУТКА

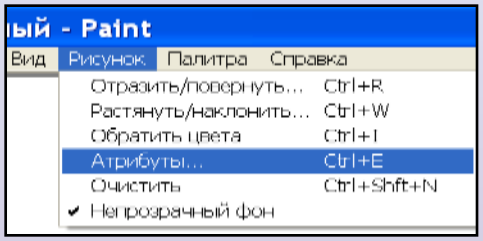
Раз-два – потянулись,
Три-четыре – все прогнулись,
Пять-шесть – наклонились,
А теперь все распрямились.
И снова:
Три-четыре – все прогнулись.
Пять-шесть – тихо сесть.

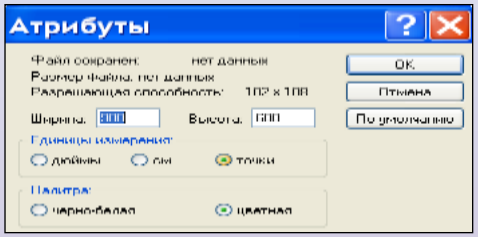
Времена года



Алгоритм выполнения практической работы «Мое время года»

- Запусти Paint.
- Установи размер страницы 900 на 600 точек (пикселей) **(РИСУНОК \АТРИБУТЫ)**





Залей страницу цветом твоего времени года, светлым оттенком, щелкнув мышью по инструменту ЗАЛИВКА и нужному цвету на ПАЛИТРЕ.

- Используя инструмент КАРАНДАШ, нарисуй облака или тучи не разрывая линию контура. С помощью ЗАЛИВКИ и ПАЛИТРЫ закрась нарисованные объекты
- Используя ЭЛЛИПС, ЗАЛИВКУ и ЛИНИЮ в три пикселя толщиной, нарисуй солнце.
- С помощью КИСТИ и ПАЛИТРЫ изобрази стволы деревьев.
- А с помощью РАСПЫЛИТЕЛЯ и ПАЛИТРЫ можно нарисовать листья, снег, дождь, цветы и т.д
- Все остальное – твоя фантазия. Желаю удачи!!!
- ***Лишние детали можно стирать ЛАСТИКОМ или ВЫДЕЛЯТЬ и удалять кнопкой Delete.**
- ***Для отмены команды используйте кнопку меню ПРАВКА\ОТМЕНИТЬ,**