# Рабочий стол



### Рабочий стол – это изображение на экране монитора.



### На Рабочем столе Контекстное меню (правая кнопка мыши) – свойства.





		Шрифт			? 🛛
Свойства: Экран Темы Рабочий стол Заставка Оформление Параметры Составка		Щрифт: Courier New Curier New Curier New Curier Mew Curier New Curier	<u>Н</u> ачертание: курсив обычный <mark>курсив</mark> жирный курсив Образец Образец На <u>б</u> ор символов: Западный	<u>Р</u> азмер: 36 22 24 26 28 36 48 72 ▼	ОК
Windows XP	πp	Параметры заставки "Бе	егущая строка"		? 🛛
Бегущая строка Вечный двигатель Геометрический вальс Летающие предметы Метаморфозы Объемный текст Презентация "Мои рисунки" Сквозь вселенную	opa e	Положение	ьное С <u>к</u> орость Низкая	Высокая	ОК Отмена Шрифт
Чистый лист	именить	$\Pi_{I}$	оивет	r!.	



#### **?**× Эффекты Применять следующий переходный эффект для меню и подсказок: Затемнение 🔲 Применять следующий метод сглаживания экранных шрифтов: Применять крупные значки Отображать тени, отбрасываемые меню Отображать содержимое окна при перетаскивании 🗹 Скр<u>ы</u>вать указатели вызова с клавиатуры до нажатия <Alt> OK. Отмена **?** X Дополнительное оформление \_ 🗆 🗙 Неактивное окно Всплывающая подсказка \_ 🗆 🗙 Выделенный пункт меню Граница активного окна нная Граница неактивного окна Заголовок активного окна ۰ Заголовок неактивного окна Значок Интервал между значками (верт.) X Интервал между значками (гор.) • Кнопки управления окном Название панели Окно Окно сообщения отличных от классического, Полоса прокрутки раметры для большинства Рабочая область приложения Рабочий стол илем оформления. Рельефные объекты Цвет 1: Цвет 2: Строка меню Рабочий стол ~ - --**- ж** *К* V.

OK.

Отмена

Темы       Рабочий стол       Заставка       Оформление       Параметры         Писплей:       Качество цветопередачи       Качество цветопередачи         УулсМаster 755DF(X)/705DF(X),MagicSyncMaster CDP178DF(U)(UP) на       Качество цветопередачи       Среднее (16 бит)         Разрешение экрана       больше       Качество цветопередачи       Среднее (16 бит)         800 на 600 точек       Среднее (16 бит)       Самое высокое (32 бита)         Диа <u>г</u> ностика       Доподнительно         ОК       Отмена       При <u>м</u> енить	Свойства: Экран 🛛 🤶 🔀			
Применить         ОК         Отмена	Темы Рабочий стол Заставка Оформление Параметры			
Дисплей: SyncMaster 755DF(X)/705DF(X),MagicSyncMaster CDP17BDF(U)(UP) на NVIDIA GeForce2 MX/MX 400 Разрешение экрана меньше больше Среднее (16 бит) В00 на 600 точек Среднее (16 бит) Среднее (16 бит) Самое высокое (32 бита) Диа <u>г</u> ностика Допо <u>л</u> нительно ОК Отмена При <u>м</u> енить				
Диа <u>г</u> ностика Допо <u>л</u> нительно ОК Отмена При <u>м</u> енить	Дисплей: SyncMaster 755DF(X)/705DF(X),MagicSyncMaster CDP17BDF(U)(UP) на NVIDIA GeForce2 MX/MX 400 Разрешение экрана меньше больше больше 800 на 600 точек Качество цветопередачи Среднее (16 бит) Самое высокое (32 бита)			
ОК Отмена При <u>м</u> енить	Диа <u>г</u> ностика Допо <u>л</u> нительно			
	ОК Отмена При <u>м</u> енить			

Управле	ние цветом	🥯 GeFor	ce2 MX/MX 400
Общие	Адаптер	Монитор	Диагностика
Экран			
Если исполі слишком ме Чтобы изме "Отмена" и	»зуемое разрешен элким, можно увел жить только разм воспользуйтесь в	ие экрана делает 1ичить масштабнь еры шрифтов, наж кладкой "Оформл	изображение ий коэффициент. кмите кнопку аение".
Мас <u>ш</u> таб (ко	оличество точек на	адюйм):	
Обычный размер (96 точек/дюйм) 🗸 🗸			
Обычный размер (96 точек на дюйм)			
Совместимость			
Некоторые программы могут работать неправильно, если вы не перезагрузите компьютер после изменения параметров дисплея.			
После изме	нения параметров	з дисплея следует	:
○ Перезаг	рузить компьютер	с новыми параме	этрами дисплея
Опримени	пь новые парамет	ры дисплея без п	ерезагрузки
🔘 З <u>а</u> проси	ть перед применен	нием новых парам	етров дисплея
Некоторые игры и другие программы должны работать в 256- цветном режиме. Подробнее о <u>256-цветном режим</u> е.			

### Рабочий стол – это изображение на экране монитора.



## Объект «Папка»

Папка – объект Windows, предназначенный для объединения файлов и других папок в группы по определенным параметрам:

- по теме
- по имени владельца
- по времени создания и т.д.

Характеристики файла:
 1. Имя (Имя для папки можно придумать любое. Только несколько символов запрещено использовать в имени файла: «\», «/», «\*», «?», «:», « «», «<», «>», «>»,»)».
 2. Размер папки (определяется суммарным размером всех файлов и папок, находящихся в ней).
 3. Дата и время создания (регистрируется автоматически операционной системой).
 4. Значок (показывает открыта папка или закрыта).

Действия над папками:



#### Создать:

Контекстное меню – Создать

Файл – Создать – Папку

В диалоговом окне «Сохранение документа» Создать папку

### Переименовать:

Контекстное меню – Переименовать Двойной щелчок ( с промежутком !) левой кнопкой мыши.

### Открыть:

Двойной щелчок по папке На папке Контекстное меню - открыть.

### Закрыть :

Файл - Закрыть На Панели задач: Контекстное меню – Закрыть

### Переместить (Не забывайте ВЫДЕЛИТЬ !):

Горизонтальное меню : Правка – Вырезать / Правка – Вставить

Панель инструментов : 🔜 👗

Контекстное меню: Вырезать / Вставить Зажатой левой клавишей мыши («вручную»)

### Копировать (Не забывайте ВЫДЕЛИТЬ !):

Горизонтальное меню : Правка – Копировать / Правка – Вставить Панель инструментов : Контекстное меню: Копировать / Вставить СTRL + Зажатой левой клавишей мыши («вручную»)

Удалить (Не забывайте ВЫДЕЛИТЬ !):

Горизонтальное меню : Правка - Удалить Контекстное меню: Удалить Зажатой левой клавишей мыши в Корзину Клавиша DELETE



### Объект «Файл»

<u>Файл</u> – поименованная совокупность данных, хранящихся под именем во внешней памяти носителя.

Характеристики файла: 1. Имя. Полное имя файла состоит из его имени и типа (расширения), между которыми ставится точка. Имя для файла можно придумать любое. Только несколько символов запрещено использовать в имени файла:

«\», «/», «\*», «?», «:», « «», «<», «>»,»|».

*Тип* указывает, в каком приложении был создан файл.

### Назначения некоторых типов файлов

.txt .doc.	Текстовый
.bmp .jpg .gif	Рисунок
.xls	Электронные таблицы
.mdb	Базы данных
.wav	Звук
.avi	Видео
.htm .html	Интернетовский

## Объект «Файл»

Характеристики файла: 2. Размер файла (сколько информации

содержит и сколько места он занимает на диске).

- **3. Дата и время создания** (регистрируется автоматически операционной системой).
- **4. Значок –** по нему можно узнать в какой программе создан этот файл.

Действия над файлами:

### Создать:

Контекстное меню – Создать

Пуск - Программы – Прикладная программа

### Переименовать:

Контекстное меню – Переименовать Двойной щелчок ( с промежутком !) левой кнопкой мыши.

### Открыть:

Двойной щелчок по файлу На файле Контекстное меню - открыть.

### Закрыть :

Файл - Закрыть
 На Панели задач: Контекстное меню – Закрыть

Переместить (Не забывайте ВЫДЕЛИТЬ !): На файле Контекстное меню: Вырезать / Вставить

Зажатой левой клавишей мыши («вручную»)

Копировать (Не забывайте ВЫДЕЛИТЬ !): На файле Контекстное меню: Копировать / Вставить CTRL + Зажатой левой клавишей мыши («вручную»)

Удалить (Не забывайте ВЫДЕЛИТЬ !): На файле Контекстное меню: Удалить Зажатой левой клавишей мыши в Корзину Клавиша DELETE

#### Сохранить:



Поиск (файла – папки): Пуск - Поиск (Найти) – Имя - Найти Компьютерное окно ограниченное рамкой пространство экрана для размещения компьютерных объектов и выполнения действий с ними.

### Окно в компьютерный мир



### Элементы окна



ДЕЙСТВИЯ	КАК ВЫПОЛНИТЬ
Переместить окно	<ul> <li>Подвести указатель мыши к строке заголовка окна;</li> <li>Нажать левую кнопку и, не отпуская ее, двигать мышь.</li> </ul>
Изменить размеры окна при помощи мыши	<ul> <li>Яодвести указатель мыши к любой границе или углу окна, чтобы указатель приобрел форму двусторонней стрелки;</li> <li>Изменить ширину или высоту окна, растягивая его по направлению стрелки при нажатой левой кнопке мыши.</li> </ul>
Изменить размеры окна при помощи управляющей кнопки	<ul> <li>Подвести указатель мыши к кнопке Развернуть/Восстановить в строке заголовка;</li> <li>Щелкнуть левой кнопкой мыши.</li> </ul>
Свернуть окно	Щелкнуть по кнопке Свернуть.
Восстановить свернутое окно	Жцелкнуть по кнопке окна на Панели задач.
Завершить работу с программой	Щелкнуть по кнопке Закрыть